



豊高通信

県立豊栄高等学校

令和5年2学期号

この広報誌では、学校行事やイベントを中心に、学校生活の様子をお伝えしていきます。今号は、9月～11月の学校行事等の紹介です。

豊高フェスティバル(11月1日(水)、全学年)

体育的要素と文化・芸術的要素を兼ね備えた本校独自の学校行事です。生徒会が考案した10競技で学年対抗戦を行い、交流を深めました。小体育館では芸術選択者や芸術系部活動の作品を展示し、多くの生徒・保護者から鑑賞していただきました。今年度はPTA企画としてキッチンカーによる昼食販売もあり、楽しいひとときを美味しさで盛り上げてくれました。



勝利を目指し、チームで作戦を考えて競い合います。工夫を凝らした競技を通して交流が深まります。写真は選抜リレーの一コマ。



小体育館に芸術作品を展示し、約2時間の昼休み中に鑑賞します。鑑賞は授業の一部であり、結果をレポートにまとめて提出します。



↑書道部のパフォーマンス。音楽に合わせて、あふれる思いをダイナミックに文字に表現します。



プログラム

9:00 開会式

- ・音楽選択者・音楽部の発表
- 10:00 競技プログラム(午前)
- ・大縄飛び、障害物競走など6種目
- 11:30～13:25 作品鑑賞・休憩
- ・小体育館展示作品の鑑賞
- ・キッチンカー食品提供
- ・PTAによる休憩所開設
- 13:25 競技プログラム(午前)
- ・選抜リレーなど4種目
- ・書道部パフォーマンス
- 5:00 閉会式
- ・結果発表・表彰(競技)

←キッチンカー4台が昼食休憩を美味しさで盛り上げました。キッチンカーdimpleさん、つまみぐいさん、絹いもや(大倉屋)さん、だしの風食堂さん、ありがとうございました！PTAによる休憩所も開設され、訪れた保護者の方々が交流する姿も見られました。

就職希望者への面接指導(8月下旬～9月中旬、3学年)

9月中旬から開始される民間事業所の就職選考に向け、就職希望者全員を対象に面接練習を実施しました。本校オリジナルの「面接練習ノート」を使用して志望理由等を明確にした後、すべての教員が関わって複数回の面接練習を行いました。「就職内定率3年連続100%」を目指して、丁寧な進路指導を行っています。

自転車盗難防止キャンペーン(10月16日(月)、風紀委員会)

新潟北警察署の依頼を受け、風紀委員会の生徒が自転車盗難防止キャンペーンに協力しました。豊栄駅や本校生徒玄関で、チラシや盗難防止チェーンを配付して、盗難防止を呼びかけました。本校では、新潟北警察署の協力を得て交通講話やバイク実技講習等を行う等、交通安全にも力を入れています。



福島鴻マスコットキャラクター「クイクイ」も参加して、盗難防止を呼びかけました。

修学旅行(11月8(水)～10日(金)、2学年)

右の行程で山陽関西方面にて研修しました。広島平和祈念資料館では、原爆被害の実相から改めて平和について考えました。江田島民泊体験では、地域の方との心温まる交流をとおして、地域の暮らしや文化等に直に触れることができました。クラスメイトと楽しい時間を過ごし、最高の思い出ができた3日間でした。



美味しいものを探すのも修学旅行の醍醐味です。気の合った友達と食べるお好み焼きは美味しさも倍増、会話も弾みます。



世界遺産の厳島神社を参拝。潮の引いた海を渡って大鳥居を背に記念写真でポーズ。日本三景の一つを五感で堪能しました。



民泊体験。オリーブ収穫やクルージング等、素敵な思い出が沢山できました。旅行後には礼状を作成し、感謝の気持ちを届けました。

芸術コースによる地域連携(通年、2・3学年)

美術の授業で地域イベントのポスター等を作成しています。葛塚市では、毎月の「食材テーマ」を紹介するポスターを作成しました。校内選考を経て選ばれた作品は、会場や近隣施設に掲示されています。同様に、福島潟自然文化祭(9月23日)や岡方むら祭り(10月1日)のポスターを作成しています。



巨大文字オブジェ制作(夏休み～11月、全学年)

豊栄商工会青年部と協力し、全校で「巨大文字オブジェ」を製作しました。製作した巨大文字は豊高フェスティバル(11/1)でお披露目した後、新潟北区役所前の広場に展示しています。本校の持つ「物づくりのノウハウ」を存分に発揮して、地域イベントの活性化に貢献することができました。

本校では今後も、地域の皆様のお力をお借りしながら、在籍生徒の教育の充実に努めて参ります。



クラスで分担して作業を進めます。雨風に耐える強い構造を求め、内部構造や補強の仕方をみんなで工夫します。探究学習の要素を含む活動です。



ウインターイルミネーション点灯式(11/12 北区役所)では、代表生徒が作品に込めた思い等を紹介しました。インタビュー：出来心(ナマラエンターテイメント)。



ライトアップされた巨大文字オブジェ。自分自身が「I(アイ)」となることでオブジェが完成する趣向です。(株)新潟造形様から専門的なアドバイスをいただきました。本校PTAが企画立案段階から関わって進めています。

この広報誌は学校ホームページにも掲載しています。