令和2年度 国立教育政策研究所 教育課程研究指定校事業 研究協議会

地域社会との連携事業を通して主体的・協働的に学習に取り組むことによって、学びに向かう力や人間性を磨き、自己有用感や「思考力、判断力、表現力等」を育成し高める題材の開発と指導方法およびICT活用の工夫

発表日 令和3年2月4日(木)

都道府県名:新潟県

学校名:新潟県立豊栄高等学校

校種:高等学校

教科•科目名:芸術•美術

発表者:教諭 片桐泰紀





本校の概要

教育目標

創設期の開拓(新墾(にひばり))精神を受け継ぎ、知育・徳育・ 体育の活動を通して個性を伸長し、進んで社会に貢献すること のできる人間を育てる。

生徒数 214人(令和2年10月), 1, 2年2クラス, 3年3クラス

2年次からのコース制 普通科目 +コース科目(2年より)

週8h~15h (授業31h)

文理、芸術、スポーツ



コース制の豊高 ~どれを選ぶか、決めるのは君の挑戦心~

1年 共選科目		日本史B	歌学 I	化学	生物	体育	保健	音I 美I 番I	コミュニケーション 英語 I	泉底	社会と情報	総合	TIE
A CONTRACTOR OF THE PARTY OF TH	4	4	4	2	2	3	1	2	4	2	3	1	1

文理コース 普通所目を中心に動力、通用等から再目を避択し、各自の無法関心や進路物能の実現を目指します。 また、実社会で収立つ責任を書き大学運営に向けた受験対象への対応を目指します。

		1		1	4	ı	6	7	1 1	10 11	12	13	14	16	10	17	18	10	20	21	22	23	24	26	20	27	20	20	20	#1	12	35		
					0		0.		T0166	- 8			-			假		94.9	. ,		-			化	学		B2	史人	Ž		離	L		
2		碘代	X	В	古	睭	世界	史B	政治	数学A		4	4	* 1			그=	100	ナージ 番II	עבי		即即		生	物	- 8	14	727	200	1		Ħ		
年	甲		1/0		100		100 00		24 200		0. 0. 00		EH	22 00	. 6	78.5	25 2000 kg			363				-		生物情報処理					数判		-	н
			3		1	2	1	2	2	2		2		3		1			4			2			4		1 3	2		2	1	1		
										- 55					٠	-		;;"	嫩	EA	991	440	85		(D)	4		耳思	文	文化	離	L		
3	3	HCX	8	胡	胞	世	FIV.	B	會理	体	Ħ	75	7=/		/3/	303-33			3	-	# 1			柳	理		1		鲷	I		Н		
年						2.0		124000		20 202000			英	E IT				学	K	양구	기	THE		生	物			规	0,5	Ė	8	A		
1000	Г	2		-	2		3		2	3				4			3		257	4	.2	A PARTIES		4	. 2			4	. 2		1	1		









数学の技能

1年次に異修した芸術科目を秘密的に挙げ、より専門的技術の向上を図るとともに、 生涯に譲って技術を表好する心と感性の育成を目指します。

1 2 5 4 5 6 7 3 5 10 11 12 13 14 16 16 17 18 19 20 21 22 23 24 26 26 27 28 29 20 31 32 23 保 コミュニケーション 家庭 現代文8 古典8 世界史8 總合 芸術(會進1) 2 2 2 2 芸術(音楽王) 3 現代文B 古典B 芸術(美術豆) 數量數字 生物 芸術(書道王)









スポーツコース 特別なスポーツ専用をより専門的に学ぶ、競技力の向上を図るとともに、 生誕に達ってスポーツに難しむ健康や能力の肯定を目指します。

	1 1			4	5		7		10.11	12 13	14 15 10	17	18 18	20 21	22 23	24 25 28 27 21	28 30	31	22	35
_	ACUTADO A			n toronavi ac				TO-10	91953.6399.7		24724082720000	保			原底	スポーツI	3	_3	*	L
2	現代	ΧE	3	古典	В	世界	史B	政治	数学A	100	体育	_	英語	アンヨン		スポーツコ	T			H
年					-			经清		- de	4		PCS	911		スポーツ軍	3	-9		н
				2		2	2	2	2	2	3	1	4		2	6	1	1	1	1
		20,000 0 0		ON THE ST									建設期	-	⊭n n	スポーツI	- A	_3	*	L
3	現代文	B 1	古典	B	世	界史	В	鲁理	体 1	1 1	シュニケーション 英語 II	-				スポーツコ	100	'n		H
年		-		0.0			- 4			18	SORTIN.	-	维数学	生	物	スポーツョ	*	7	-	H
	2		2			3		2	9		4		3	-	4	8	1	1	1	1





緊接避択者の実験練習





ノスケットボール選択省號官 陸上選択者トレーニング



本校芸術選択の単位数



1年 芸術 I 2単位選択必修



2年

芸術コース

- 芸術 Ⅱ 6 単位
- ・ソルフェージュ、素描、探求書道(学校設定) 2単位 計8単位



3年

芸術コース

・芸術Ⅲ 6単位 情報メディアデザイン 2単位 計8単位

文理コース

• 芸術 Ⅱ 2 単位



研究主題

• 令和元年

地域社会との連携事業を通して主体的・協働的に学習に取り組むことによって、学びに向かう力や人間性を磨き、「思考力、判断力、表現力」等を育成し、自己有用感を高める題材の開発と指導方法の研究。

令和2年

地域社会との連携事業を通して主体的・協働的に学習に取り組み、学びに向かう力や 人間性を磨き、自己有用感や「思考力、判断力、表現力」等を育成し高める題材の開 発と指導方法およびICT活用の研究。



令和元年度の 研究成果









(1)

地域イベントの広報(ポスター制作)では、視線 を効果的に集め必要な情報を届け、見た人がイベ ントに参加したくなるポスターを制作するという 目的を達成するため、生徒はイベントの目的や条 件を様々検討して制作した。そのことにより依頼 内容に応じて目的や条件、美しさなどを考え主題 を生成することや、デザインの機能や効果、表現 形式の特性などについて考えることができるよう になり「思考力、判断力、表現力等」が向上した。 2年次から生徒の体制づくりを行ったことも相 まって、生徒は目的達成のため、集団として良い パフォーマンスが出るよう人間関係を自ら調整し、 自分の役割を果たそうと主体的・協働的に活動に 取り組んだ。



令和元年度の 研究成果







2

商工会へのプレゼンテーションには一つの地域イベントに対して複数の作品を選択肢として提示する必要があったため、各班内で担当したイベントの目的や計画を基に主題に含まれる要素のバランスを複数考え、表現方法を追求した。それにより発想や構想をしたことを基に、創造的に表す技能や表現力が向上した。

3

地域の方々に成果を発表する場を設け、地域の方から肯定的な評価をいただいた。また成果発表の場で商工会の担当者から直接評価を聞く場を設定したことで達成感が高まり、自己有用感が向上した。



令和元年度の 課題と 令題2年度の 守知内容

- ① 地域からの依頼内容の確認や主題の生成時に課題が 見られた。手順の確認やチェックシート等を活用し て改善につなげたい。
 - → <u>休校期間中にICTを活用し、新しい生活様式のポスター作成のトレーニングを行い、課題を自分事と</u> する手順を踏み主題の生成の工程を丁寧に行った。



令和元年度の 課題と 令題2年度の 令第の 令第の 符第の

- ② 育成する資質・能力の明確化や相互の関連,〔共通 事項〕の取り扱いについて,地域連携事業を通して 取り組む学習の中での位置付けや学習内容との整合 性を再度振り返り改善する必要がある。
 - → 〔<u>共通事項〕をA表現とB鑑賞を通して学べるよ</u> <u>う授業を構成した。</u>
- ③ アンケートを用いた評価について、スムーズに実施 し適切な時期にフィードバックするためのインフラ 整備、実施の時期や設問の内容や量には更なる検 討・改善が必要である。
 - → <u>Forms</u>の導入により毎時間の振り返りを実施し た。



新しい生活

- コロナウイルス感染による健康への脅威・経済への影響は、生徒にとっても直接生活を揺るがす重大な出来事であった。
- それゆえ生徒の多くがこのことを自分事として重く受け止めており、高校生である自分たちがこの難しい事態にどのような態度で臨むのか、地域社会に対してできることは何か、という問いに答えを見つけようと努力する姿勢が見えた。
- 感染症予防に資するチラシやポスターの制作は可能かという豊栄商工会からの提案は、当校芸術コースの生徒が地域に貢献できる良い機会であったので教材として取り組むことにした。

新しい生活様式のポスター制作主題の生成のための準備

自分事にするための仕組み



あなたが読んだコロナウ イルス関連の記事のURL を貼り付けてください。 ×3



コロナウイルス関連の記事を読んで考えたことを 200字以上で書いてく ださい。



FORMSで 考え方を 練る





入力したファイルにはメールアドレスのみ記載。 万が一漏洩しても個人を容易に特定できない。 ダウンロードして校務用ネットワークにあるファ イルに紐づけてはじめて氏名が表示される。





- スマートフォンの制限を掛けられていて アプリケーションが利用できない。
- 保護者もパスワードを知らないことがある。
- 今後端末の整備が進むと解消に向かうか・・
 - →アプリケーションを使わなくとも ブラウザ経由で利用可能なことが多い。
- 利用方法のサポート(電話)等に時間が 取られることがある。
- 様々な行き違いが生じる可能性が高いので提出確認は丁寧に行う。



- 美術Ⅱ選択者のための課題です。入力締め切りは5月8日(金)13:00です。
- 課題の進め方
- 1. google検索でコロナウイルスの記事を検索します。
- 検索キーワード例 コロナウイルス 感染 予防 休業要請 補償 経済 ワクチン 差別 発生 隠蔽 エッセンシャルワーカー (もちろんこれ以外のキーワードでも可)
- 2. あなたが読んだコロナウイルス関連の記事のURL(アドレス 例 http://www.toyosaka-h.nein.ed.jp/)を3つ貼り付けます。
- 3. 今回のコロナウイルスの件は、皆さんの進路にも直接影響を与える大きな出来事です。
- ・ こういう時期に考えを言葉にまとめておくことはとても重要です。 記事を読んで次の3点について考え考えたことを200字以上で書いて ください。
- ・コロナウイルスの感染が広まった現在と広まる前とで変わった点は 何か?
- ・今後、自分の進路・将来や社会にどのような影響があるのか?
- ・自分が今できることは何か?

美術II選択者用課題_05_02

美術II選択者のための課題です。入力締め切りは5月8日(金)13:00です。 課題の進め方

- 1. google検索でコロナウイルスの記事を検索します。 検索キーワード例 コロナウイルス 感染 予防 休業要請 補償 経済 ワクチン 差別 発生 隠蔽 エッセンシャルワーカー (もちろんこれ以外のキーワードでも可)
- 2. あなたが読んだコロナウイルス関連の記事のURL (アドレス 例<u>http://www.toyosaka-h.nein.ed.jp/) を3つ</u> 貼り付けます。
- 3. 今回のコロナウイルスの件は、皆さんの進路にも直接影響を与える大きな出来事です。 こういう時期に考えを言葉にまとめておくことはとても重要です。

記事を読んで次の3点について考え考えたことを200字以上で書いてください。

- ・コロナウイルスの感染が広まった現在と広まる前とで変わった点は何か?
- ・今後、自分の進路・将来や社会にどのような影響があるのか?
- 自分が今できることは何か?
- 4. 書き終わったら、送信を押します。間違えて途中で送信してしまった場合は、完成後、もう一度送信をタップします。
- * この課題の後にあなたが考えた言葉を使って商工会と連携する作品を作ります。しっかり取り組んでください。

1000

泰紀 さん、このフォームを送信すると、所有者にあなたの名前とメール アドレスが表示されます。

* 必須

1. あなたが読んだコロナウイルス関連の記事のURLを貼り付けてください。*



上記コロナウイルス関連の記事を読んで考えたことを200字以上で書いてください。

生徒解答 (一部)

コロナウイルスの感染が拡がってからはスーパーマーケットなどで過度な買い溜めや、消毒液やマスクなどがメルカリなどのフリマアプリなどで高額な値段で転売されるようになりました。そのおかげで本当に必要な人達に届けられなくなったり、スーパーマーケットからマスクが消えたりどの通販サイトでも値段が急に上がったりするようになりました。

コロナウイルスが広まってから緊急事態宣言が出され、不要不急の外出を自粛するように国から言われました。

休みの日は出来るだけ家から出ずに大人しく自宅待機をし、学校は休校になりました。休校になってからはオンライン授業などをして勉強を進めている学校もありますがまだオンライン授業を開始していない学校もあり、勉強の差が開いていってしまいます。そうなると受験などで調整が大変難しく、この先どうなるかは全く予想ができません。

他にも外出自粛が言われてから飲食店が赤字になり閉店をしなければいけない店が出たり、まだ閉店まではいかなくても客が来なければ店がピンチという話もニュースなどでよく聞きます。オンラインで注文できたりする店もありますがその商品を運ぶのも人です。そういう人がいるからこそ家に注文された商品が届いてるのでとても感謝しなくてはならないと思いました。

今自分にできることはまだ学生なので健康でいることだと思います。出来るだけ外出はせずに、外出したときは三密を避けて家に帰ったらすぐ手洗いうがいをする事が大切だと思います。家にいる時でも適度に換気をしたり家出できる運動をしたりして健康を保つことが今できる事だと思いました。



新しい生活様式のポスター制作(美Ⅱ・Ⅲ) 休校期間中の課題

- Adobe Capture
- Adobe Spark
 新しい生活様式のポスターに
 ふさわしい言葉コピー)を
 制作しAdobeサイト内に用意された
 写真と組み合わせる。
- 提出はネットワーク ストレージへ
- ファイル名には メールアドレスの 一部を利用、生徒番号 など個人を特定できる ものは付けない。







休校期間中のトレーニング

言葉と写真の組み合わせ

生徒作品

生徒作品

油断しないで! 三密をさけよう!

その笑顔 みんなで守ろう!

生徒作品

予防でマスクつけよう

生徒作品

マスクの着用は必要



新しい生活習慣2実習 (2020_06_11)美II (4)

泰紀 さん、このフォームを送信すると、所有者にあなたの名前とメール アドレスが表示されます。

1.メールアドレスを入力してください。

回答を入力してください

2.事業所に掲示する新しい生活様式のポスターデザインの働きについて考え、表示の内容を9つ記入してください。

回答を入力してください

3. 班内での役割を記入してください。

回答を入力してください

4. 事業所に掲示する新しい生活様式のポスターデザインの働きについて考え、表示の内容を選択できた。

事業所に掲示する新しい生活様式のポスターデザインの働きについて考え、表示の内容を9つ記入してください。

生徒解答(一部)

通販も利用・1人または少人数ですいた時間に・電子決済の利用・計画をたて素早く済ます・サンプルなど展示品への接触は控えめにレジに並ぶときは、前後にスペース・手洗いうがいをしっかりと・密集空間を避けよう

3密を避ける、レジでは2m離れよう (最低1m)、マスクを付けよう、 咳やくしゃみエチケットを守ろう、 手洗い・消毒を心がけよう、混雑す る時間帯は避けましょう、多数の来 店は避けましょう、なるべく来店時 間を凝縮しましょう、会話を控えま しょう



長岡造形大学と連携し、作品について講評を受けFormsでまとめた。



- 2.作品講評を聞き、重要だと思ったことをメモしてください。
- 3.作品講評を参考に改善した点を記入してください。
- 4.作品講評を聞き質問するなどして、事業所に掲示する新しい生活様式のポスターデザインの働きについて考え、表示の内容を改善できたか。3段階で自己評価してください。
- 5.作品講評を聞き質問するなどして、社会におけるデザインの機能や効果、表現形式の特性などについて考え、色や形などの構成の工夫について改善することができたか3段階で自己評価してください。
- 6.作品講評を聞き質問するなどして、主題に合った表現方法を創意工夫し、色や形などの構成を工夫して表現を改善できたか3段階で自己評価してください。

新しい生活習慣2実習 (2020_06_15)美II (5)

泰紀 さん、このフォームを送信すると、所有者にあなたの名前とメール アドレスが表示されます。

1.メールアドレスを入力してください。

回答を入力してください

2.作品講評を聞き、重要だと思ったことをメモしてください。

回答を入力してください

3.作品講評を参考に改善した点を記入してください。

回答を入力してください

4.作品講評を聞き質問するなどして、事業所に掲示する新しい生活様式のポスターデザインの働きについて考え、表示の内容を改善できた。

生徒解答(一部)

作品講評を聞き、重要だと思ったことをメモ してください。

線の色を統一したほうがいい。人かキャラクターかどっちがいいのか考える。情報が多すぎるとき整理する。誰のために伝えるのか。読みやすさ重要。色がちかちかすると見にくい。色の組み合わせが大事。情報の優先順位・細い文字に細く重ねると伝わりにくい・文字は太く・行間が狭すぎると違う方向に読んでしまうかもしれない

作品講評を参考に改善した点を記入してください。

線の色を統一したものを作った。キャラクターと 人が混ざってたので全部人で統一した。線の太さ を見やすいように太くした。その他アイコンの色 を変えたり一式変えたやつもある。



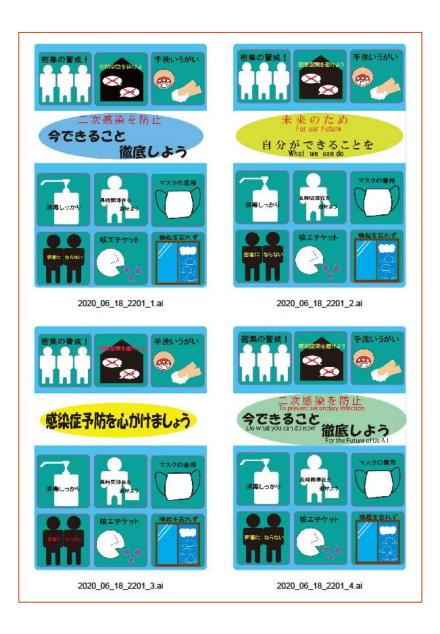
班で分担して作業する。

■ アイコンや文字、背景等に分担して作業 を進める。

教員は技術的なサポートと生徒の人間関係の把握・調整、進捗管理を行う。

作品例





作品例





採用作品







- 学校HPからダウンロード可
- http://www.toyosaka-h.nein.ed.jp/

市内各所に掲示(スーパー、駅、役所、通 路、病院他)

市報・新聞等で紹介された。



- 美Ⅱ ベン・シャーンについての講演(7/20)
- 講演を聞くときはメモを取りながら。よく聞いて下の問い に解答してください。
- 2.アメリカの社会問題
- 3.アメリカと日本の社会問題の共通点
- 4.ベン・シャーンの代表作
- 5.ベン・シャーンの描き方の特徴
- 6.ベン・シャーンの文字デザインの特徴
- 7.広報デザインに携わるときに大切だと思うこと (構想や考え方について)
- 8.広報デザインに携わるときに大切だと思うこと(色や形、 造形的な面について)
- 9.講演を聞いてどの程度理解できましたか
- 10.講演を聞いて今後の課題制作(岡方の広報)にプラスに なりましたか
- 11.今日の授業での改善点を記入してください。



TEAMSによる美術館との事前打ち合わせ



FORMSによる講演前の準備(生徒)

ID2	開始時刻		ることなんでも (いいイメージも 悪いイメージも)	くこと・知ってい ることなんでも (いいイメージも	くこと・知ってい ることなんでも (いいイメージも	アメリカで	アメリカで思いつく こと・知っているこ となんでも(いいイ メージも悪いイメー ジも) 5つ目	アメリカの社会が抱えている問 題や特徴を記入してください。	ベン・シャーンについて調べて分かったこと を記入してください。	1〜8の 問題で言葉しと の表現こ確で もいたを にきか した。	今日の授業での改善点を記入 してください。
	3 11:00:39	11:38:44	マックがでかい	いろんな色の人が いる	チーズ	オバマ	コロナ	肥満	1898年、リトアニアのカウナスに貧しい木彫職人の子として生まれた。父はヨシュア・ヘッセル、母はギッテル・リーベルマン=シャーンで、両親ともユダヤ人だった。1906年、7歳のとき、移民としてアメリカに渡る。ニューヨークのブルックリンに住み、石版画職人として生計を立てていたシャーンは、肉体労働者、失業者など、アメリカ社会の底辺にいる人々と身近に接し、彼らに共感をもっていた。やがてシャーンは、社会派リアリズムの画家として戦争、貧困、差別、失業などをテーマにした絵画を描き始めた。 (Wikipediaより引用)		ない
1:	l 11:01:06	11:39:49	自由の女神		ハンバーガーなど のジャンクフード が有名	(土足)	キリスト教信仰	黒人差別・ジェンダー問題・肥満・	貸しい木彫職人の子として生まれ7歳の時移 民としてアメリカに渡る、肉体労働者、失業 者など社会の底辺にいる人々と身近に接し共 感を持っていた。貧困・差別・戦争・失業を テーマに絵画を描き始めた。 (https://ja.wikipedia.org/wiki/%E3%83%99 %E3%83%B3%E3%83%BB%E3%82%B7%E3% 83%A3%E3%83%BC%E3%83%B3) 第5福竜丸を主題とした創作絵本(ここが家 だ)を描いた。	4	調べたいワードがすっとでて こなかった、文を上手くまと められなった

ベン・シャーン展につ いての講演

- ■コロナ感染防止のため、美術館訪問を中止。
- 代替として新潟市美術館学芸員によるベン・ シャーンについての講演を実施







美II ベン・シャーンについての講演 (7/20)

講演を聞くときはメモを取りながら。よく聞いて下の問いに解答してください。

泰紀 さん、このフォームを送信すると、所有者にあなたの名前とメール アドレスが表示されます。

1.メールアドレスを入力してください。

回答を入力してください

2.アメリカの社会問題

回答を入力してください

3. アメリカと日本の社会問題の共通点

回答を入力してください

生徒解答 (一部)

ベン・シャーンの描き方の特徴

なるべく文字の読めない人でも分かるように メッセージを含みつつ描く、表情をはっきり と、平面的な色の使い、情報を整理して書い た、線で書く

ベン・シャーンの文字デザインの特徴

メッセージを強調文章の塊としてデザイン可愛くしたり重ねたり手描きっぽい、筆記体ふとさを変えた(普段は横が細く、縦が太くだが、ベンシャーンは逆)

広報デザインに携わるときに大切だと思うこと と(色や形について)

伝えたいことをはっきりさせるために背景などを 一色にしたりする



FORMSによる振り返り

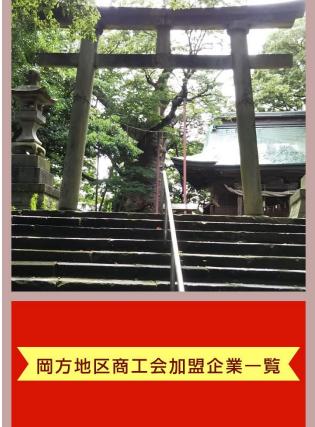
									講演を聞 講演を聞いて今後	
to Park of the	-	▼アメリカの社会問題	アメリカと日本の社会問題の共通点	▼ ベン・シャーンの代表作	▼ ペン・シャーンの描き方の特徴	■ペン・シャーンの文字デザインの特徴		広報デザインに携わるときに大切だと思うこと(色や形、造形的な面について)	いてどの 課題制作(岡方の) 程度理解 報)にプラスになり! できましたたか	
ル ■ 開発時期	■元「時期	差別代表BLM	4 アメリカと日本の在芸問題の共通点	イン・タヤーンの代表作	■ ヘン・ソヤーンの描き方の特徴	立体的	■ 個や有え方について) ■	な面について)	4 ぐさましM たか	M CCIcev.
		左別代表BLM 失業率が高い				地でデザイン				
		大米学が同じ			憎むものを書く愛するものを書く	重ねてかいたり				
		兵高の位定 肥満問題	差別		当時のことを知ってる人なら分かる絵を描く	重ねくがいたり 構の線が太い				誰にでも伝えられるように次からも
1 7/00/00 1	1:01:17 7/20/20 11		いじめ	バルトロメオ、サッコ、デモ、ムーニー事件第五福竜丸シリーズ	当時のことを知っても入みり月から極き強く	重心が低い文字	誰にでも伝わるように	自分が伝えたいものの大きさや形で強調すること		5 頑張る
	1:47:02 7/20/20 11		肥満	サッコとヴァンゼッティ	ちょっとずつ描く	重心が低い	見る人の気持ちを考える事	見やすく、目の不自由な人にもわかりやすいもの	J	5 項取る 5 ない
2 1/20/20 1	1.47.02 1/20/20 11	A1.21 DLM	IC/H	1994277721914	コキンピカ ン間く	文字が読めない人でもメッセージを伝えられる、ありのままの写	元も人の気持つと与える事	元ですべ、日の小日田な人に切りかりですいつの	4	2,40,
						真、線で書いてる				
						× (0) C = 0 C 0				
						立体的に、重ねて時を書いてた、手描きっぽい				
3 7/20/20 1	1-47-32 7/20/20 11	:48:17 差別、移民、肥満、	移民差別、格差社会、	サッコとランゼッティ	壁面	重心低めの文字、ヘブライ文字	線だけ、ハンコがヘブライ文字		4	4 BLMがわかった。メモをもっと取る
7,20,201	7,20,2011	and portune	DATA MALIA	77-675 6771	<u> </u>	メッセージを強調			i i	I DEMOTING STEEL SECTIONS
						文章の塊としてデザイン				
						可愛くしたり重ねたり				
		黒人差別 多国籍、移民がおおい 職字率、失業率(喋れても文				手描きっぽい、筆記体				
		字がかけない)、肥満 貧富の格差				ふとさを変えた(普段は横が細く、縦が太くだが、ベンシャーンは	アメリカに対してこれはおかしいぞっていうメッセージを			上手くまとめられてよかった。べん
					平面的な色の使い方	逆)		絵からつたえたいことが伝わるようになってる。もじが結構独特なのか	۸	しゃーんの考え方がすごく共感し
4 7/20/20 1	1:50:05 7/20/20 11	:50:39	移民差別や格差社会	サッコとヴァンゼッティ、第五福竜丸	線ギザギザしていて上からすこしずつ重ねてかいたまみも			なと思いました。線だけで描く世界を作った人。	5	4 た。眠かったです
		黒人差別 BLM(Black Lives Matter) 移民問題								
		識字率・・・文字の知識がある人達の%(アメリカは低い) 失業率								
		が高い 貧しい人がどんどん増えていく 貧富の格差								
		肥満が多い・・・新鮮な野菜がスーパーに置いてない、ファース								
		トフード店が多くなる、両親が毎日作ってる訳では無い為冷凍食	1							
		品等	•		手の大きさ・平面的・版画っぽい・1発で書いてる線じゃない・あまり					
		nn・・ー ドラック(薬)			説明せずに分かりやすく	シンプルに分かりやすく 手描きっぽい 横の線を太く書いている	メッセージを伝えやすくする・細かく説明せずに分かりや			
5 7/20/20 1	5:32:24 7/20/20 15	:32:47 格差社会・・・実力主義	貧富の格差	ニコラ・サッコとバルトロメオ・ヴァンゼッティ(1923年)・・・「手錠を		重心が低め ヘブライ文字	すくする	単色で目立たせたいところを目立たせる	5	4 メモの取り不足だった
					メッセージを強調する	文章をかたまりでデザインしている	1			
6 7/20/20 1	5:34:03 7/20/20 15	:34:10 格差社会、移民問題	世界大恐慌	サッコ・ヴァンゼッティ	線だけで表現する	重心が低め	見やすく、分かりやすくする	背景を整理する	4	5 大事だと思うところをメモする
		BLM 黒人差別 識字率が低い 失業率も高くなっていく 貧富の								
		格差 肥満 移民問題			色塗りが平面的		分かりやすく単純化する	色を見やすくする		メモが足りなくて文字のとこがあま
7 7/20/20 1	5:34:49 7/20/20 15	:34:58	貧富の差	サッコとヴァンゼッティ ラッキードラゴン	線を何度も何度も描いて重ねてる	重心がしたら辺にある	細かく描きすぎない	文字をこだわる	5	4 り書けなかった
					なるべく文字の読めない人でも分かるようにメッセージを含みつつ抽					みんな静かに聞いてたし、内容も
		BLM(Black Lives Matter)差別、移民、識字率→失業率、貧富の			く、表情をはっきりと、平面的な色の使い、情報を整理して書いた、約	泉文章としてデザイン、文字の太さなどを変えて今までの文字を覆		複雑な構成ではなく、コンパクトに		しっかり理解できたので良かったと
8 7/20/20 1	5:33:20 7/20/20 15	:38:07 格差、肥満(食生活問題)		『サッコとバンゼッティの受難』	で書く	すような文字で書く	見る人に何を伝えたいかをしっかり伝わるように書くこと	情報は少なく	2	3 思います
										家に帰ってからだったので、少しよ
										くわからないところもあったけど全
9 7/20/20 1	6:59:38 7/20/20 17	:09:32 貧富の格差がひどい。貧富の格差から差別がおきている。	貧困が起きている。	手錠をつけられたニコラサッコとバルトロメオヴァンゼッティ	線で描いているものがおおい。	重心が下によっている	わかりやすく描いている。	後ろにごちゃごちゃしないようにする。	3	3 部書けたのでよかったです。
		32:05 差別、格差、移民	貧困が問題となっている	手錠をつけられたニコラサッコとバルトロメオヴァンゼッティ	手が大きく描いてある	重心が下によっている	誰が見てもわかるようなものを作る	色や形は単純に見てわかるようなものを作るといいと思う	3	4 良かったと思う
							他の人が見て、これはなんの絵なのか分かるようにす			
11 7/20/20 1	7:55:37 7/20/20 17	:56:44 黒人差別	第五福竜丸	第五福竜丸	版画みたい	立体的	5	色や形はイメージしたものに近くする	2	3 伝えたい事を分かりやすくする
										もしまた講演会があったらメモを
12 7/20/20 1	8:11:40 7/20/20 18	22:03 黒人差別が社会問題となってる	格差社会	サッコとバンゼッティの受難	手と足が極端に大きい	ヘブライ文字		見る人がわかりやすいような色を使う	3	5 もっと取ればいいと思いました。
		高カロリーでメタボの人が増えていることや人種差別が主な事			手やその人物を見てそれを真似て描いている事と強調したいとこを		強調したいとこは目立つ色でその文字を書くことと、イラ			
13 7/20/20 1	0:43:42 7/20/20 18		ていること。	ラッキードラゴン	目立つ色で色を塗っている事	目立つようにしたとこ	ストで強調すること。	文字の配置をするとか工夫する。	3	2 寝ないよう頑張る
		白人が黒人を殺してしまう黒人差別・なくならない移民問題・識								
		字率読み書きが出来ない失業率が高い・ファストフードしかない	ı							
		選択肢が少なくなる・認められると上に行ける実力主義・貧富の								スマートフォンを使ったメモの仕方
14 7/20/20 2	0:53:31 7/20/20 21		差別があるのが変わらない	ラッキードラゴンシリーズ	線だけで表現している	一体的にデザイン、横の線を太めに、重心が低め、	どうしたら相手に伝わるかを考える	伝えたいことをはっきりさせるために背景などを一色にしたりする	3	4 は初めてだったので大変だった
						立体な字で書いてある。				
						同じフォントで書いてみても				
		BLM	第五福龍丸/日本のマグロ魚船がたまたまアメリカ			元のフォントは縦が太い 横が細い	1点の事ではなく他の角度から他の目線から見てもわ			
15 7/21/20 2	1:55:07 7/21/20 21	:57:00 Black Lives matter	0	サッコとバンゼッティの受難	手が大きい	ベン・シャーン、逆転しているのも多い		誰でも見やすい色彩を徹底しておく	4	3
, ., .,	,	= =	•	,,,/, IVAA	, . , ,	ALTHOUT BY DE	/ . / 100 / 9	THE TOTAL THE DAY COMPANY COUNTY	· ·	











• 夏期休業中の課題

岡方商工会ガイドパンフレット エスキース制作



ベン・シャーン展の鑑賞(講演)を 地域連携作品制作に生かす

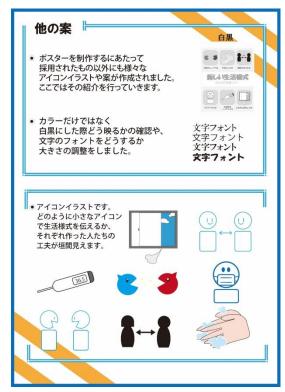






地域連携課題制作記録まとめ









班ごとに制作記録のまとめを作成し文化祭や公民館で展示



地域連携課題制作記録まとめ



班ごとに制作記録のまとめを作成し文化祭や公民館で展示





地域連携課題制作記録発表

- 班ごとに地域連携課題の まとめを発表する練習 (グループワーク)
- 録画で発表の声量や振る舞いをチェック
- 再度発表練習
- 班ごとに地域連携課題の まとめを発表





生徒解答(一部)

新しい生活様式のポスターに、休校中に行っ た課題を生かしていた。

きちんと今までの経路を細かく説明していた。 作成した作品の意図を伝えることで分かりや すかった。

休校中に作成した画像で黒白に加工したバー ジョンも載せていた。

作ったアイコンを一つ一つ説明していた。

指導前と後を載せていた。

外国人にも分かりやすく表記していた。

流れを分かりやすくまとめていた。

色々なデザイン案のデザインを載せていてバリ

エーションがたくさんあって。

作った工夫や大事にした点を話していた。

バランスや色について工夫した点を話していた。 どんなパンフレットにしたか(写真に注目しても らうようななど)

どこの写真を使ったかを話していた。

私たちにはないフォントや写真の形がたくさんあった。



生徒解答(一部)

改めてコロナに対する深刻な問題をかんがえることができた。いつもは作られたポスターを見る立場だったけど今回は作成する側の気持ちになり、見る人の立場になってどのように制作したらよいかを考えてつくることができた。ユニバーサルデザインについてを理解することができた。作成する側の大変さを実感することができた。

自分自身の技術向上はもちろんですが、地域のために何かを作るという地域貢献ができたことが自分にとって一番良かった点だと思います。

相手にどう伝えるか、自分のやりたいことだけじゃなく相手の意見や要望を取り入れて作品を作ることを学べた。

色使いやフォントの使い方などデザインにおいて基礎的な大事なことを学べた。

令和2年の研究成果①

休校期間中にICTを活用し、課題を自分事として 更に深める手順を踏み主題生成の工程を丁寧に 行った。

地域連携課題において継続的に実施しているグループワークで協働しながら制作を進め、高大とで表したといるで表記を生活を受けることでで表記を生活を表したとれるでは、主題を生成の働きについて考え、主題を生成の特性ではある。 というでは、色や形などの構成の工夫について考え、色や形などの構成の工夫について考え、できた。

その結果、「新しい生活様式」のチラシとして豊栄商工会に所属する約70の事業所に配布された。

その後、新聞に取り上げられ地域の商店、新潟県や新潟市の施設で掲示されたり県内全高等学校に回覧送付されるなど活用に広がりを見せた。

客観的な視点に立った課題制作を通して、「思考力、判断力、表現力等」を育成した結果、生徒は達成感を感じ、自己有用感が高まった。



令和2年の 研究成果(2)

地域の祭りやイベントの中止が相次ぐ中、豊栄商工会より 依頼があった地域事業所のガイドパンフレットの表紙作成 の課題。

共通事項についてA表現とB鑑賞を通して学べるよう授業 構成を組み立てた。

公共広報にも携わったベン・シャーン展について、コロナウイルス感染防止の観点から美術館を訪問しての鑑賞が難しい状況になったので新潟市美術館学芸員による講演に変更してB鑑賞の授業を実施、生徒は講演で得られた知識・視点を作品に生かすことができた。またその作品が地域で活用されることで生徒は達成感を感じ自己有用感も高まった。

(共通事項)ア)造形の要素の働きの理解を進める質問を 授業の振り返りに取り入れるようにした。

″皆さんは今回の課題で人に何かを伝えるために様々な表現の工夫をしました。

「形」と「②」と「文字」を使って社会とつながりました。 ②に該当する言葉を記入してください。"

令和2年の 研究成果(3)

頻繁(ほぼ毎回)にICTを活用した振り返りを記入させる ことで習慣化し、授業への目的意識が不明瞭な生徒が減少 した。

振り返りフォームに資料のリンクも記載することができ、 迷った時はそのフォームを見れば何をすべきか分かるので 生徒はその日の授業のイメージが持ちやすくなり、

(ア)目的や機能などを考えた発想や構想

に時数・工程を多めにしても対応できるようになった。



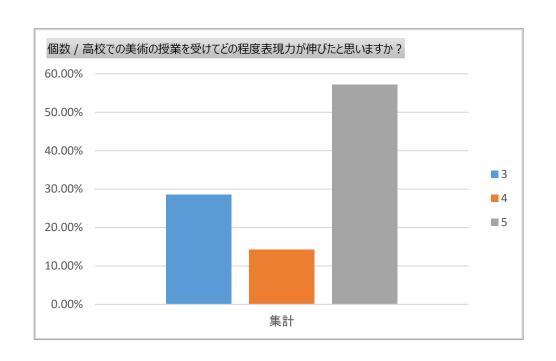
令和2年の 研究の課題 と今後の取り 組み

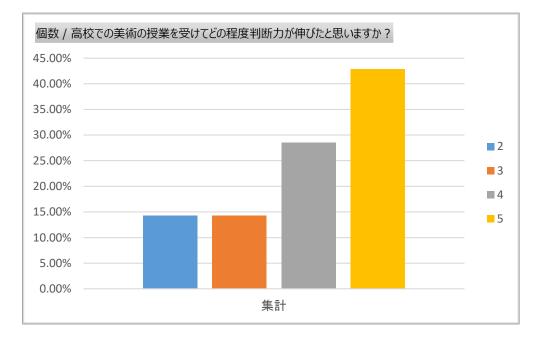
① 様々な課題での主題生成において、自分事に 落とし込むための工程の研究が課題である。

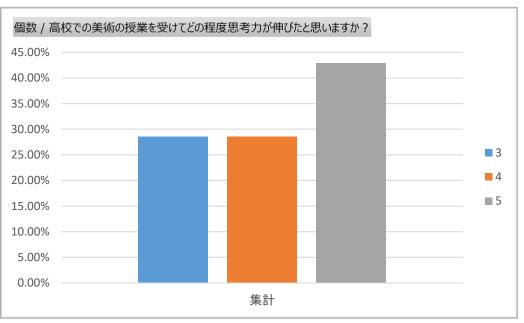
② 振り返りの頻度や精度は上がったが、 ルーブリックの活用は十分できたとは言 えず、今後も活用について研究を継続す る必要がある。



3年間美術の授業を受けて 伸びた力 (1~5を選択)









あなたが 3年間の 美術の授業 で学んだ ことはなん ですか

- ただ自分が好きなデザインではなく、その情報を必要としている 人の立場になって考えることができました。例えば見やすくなる ようにカラーをいったん反転して白黒にしてみてコントラストが しっかりできているか。大きさやフォントを変えて、文字を強調し て何を伝えたいかなど見る側の立場になって考えました。
- 班の人と協力して一つの作品を作るうえで協調性が大切だと学んだ。
- 諦めないで最後までやること。
- 自分だけがわかる絵の描き方ではなく、いろいろな人がわかる ような絵の描き方をしたほうがいいなと考え方が変わりました。
- 作品を作るうえで自分のためのデザインではなく、誰のための デザインなのか何のためのデザインなのかを考えるようになっ た。
- 分からない、難しいことでもすぐあきらめるのではなく考えられるようになった。何かをするうえで協力することの大切さや、相手の気持ちを考えられるようになった。
- デザインの構成や配色、場に応じてフォントを使い分けることや、 文字やアイコンのバランスなどの基礎知識です。